**Лекция 11. Управление длительностью программного проекта.**

Разработка сетевой диаграммы (PND)

Задачи:

1. Распределить ресурсы по времени проекта
2. Скоординировать с менеджментом работу команды
3. Определить временные параметры проекта
4. Определить ограничения на график проекта
5. Уплотнить график проекта.
6. Отображение последовательности работ по проекту

В сетевом графе существуют типы отношений между задачами:

1. **FS** – Finish To Start – зависимость как «предшественник-наследник».
2. **SS** – Start To Start – вторая работа начинается тогда, когда начинается перва.
3. **FF** – Finish To Finish – завершение одной является влечет завершение другой.
4. **SF** – Start To Finish – предшествующая работа должна начаться до того, как последующая работа может закончиться.

*Задача слияния (сходящаяся задача)* – задача, которая имеет более одной непосредственно ее предшествующей задачи.

*Задачи дробления (расходящаяся задача)* – задача, за которой сразу следует более одной задачи.

*Параллельные операции* – …

*Критический путь* – самый длинный путь во всей системе задач.

*Веха* – работа с нулевой длительностью, значительное событие в проекте, обычно завершение или достижение одного из основных результатов.

*Временной резерв* – время возможной задержки задачи без увеличения длительности проекта.

*Лаг (сдвиг)* – временная задержка для связи в проекте. Сдвиг может быть положительным или отрицательным. Соответственно он называется задержка или опережение.

*Node диаграмма* – это метод представления проекта на сетевых диаграммах когда работы представляются узлами, а их взаимосвязи – дугами сети.

*План проекта* – документа, определяющий, как будет выполняться, контролироваться и закрываться проект. Руководство к согласованным действиям для всех участников проекта. Основа для контроля.